

ÖZEL SAINT BENOIT FRANSIZ LİSESİ

SINIFLARARASI E-SPOR FIFA TURNUVASI

Genel Bilgiler

- Online turnuvarımız **sadece** Playstation 4 üzerinden oynanacaktır.
- Turnuvadaki amaç, öncelikle eğlenmektir. Ardından yetenekli 4 oyuncu belirleyip, ardından bu 4 oyuncu ile diğer Fransız liselerine karşı başka bir turnuvada oynamaktır.
- Turnuvarlarımız **hiçbir şekilde** okulda **düzenlenmeyecektir**. Bütün turnuva katılımcıları, maçları çevrimiçi olarak **evlerinde** oynayacaklardır.
- Yarışmacılar arkalarından oyuncuyu ve TV ekranını gösterecek şekilde kamera koymalı ve komite ekibi ile Google Meet'e katılmalıdır.
- Joystick'deki renk ile oyuncunun Playstation'da yönettiği takımdaki oyuncuların üstünde bulunan üçgenlerin aynı renkte olduğunun bilinmesi için bu durum çok önem arz etmektedir. Bu taleplere uymayan oyuncular, maçta hükmen 3-0 mağlup sayılacaklardır.
- Oyun oynanırken, elektrik ya da cihazın bağlı olduğu internet ağının kesilmesi durumunda o oyuncu 3-0 mağlup sayılacaktır. (**Maçı büyük bir farkla önde götürüyor olsa dahi**). Bu durum, ikinci bir maçta daha yaşanırsa, o oyuncu turnuvadan diskalifiye edilecektir.
- Oyuncu başvuru formunu doldururken hangi takımı seçtiyse, turnuvanın sonuna kadar o takım ile oynamak **zorundadır**. Sadece kulüp takımları seçilecektir. Turnuvaya katılan bütün oyuncular, isterlerse aynı takımları seçebilirler.
- Maç başlamadan komitenin belirlediği yarışmacı Google Meet üzerinden maçı kaydedecektir. Oluşabilecek itirazları maçların tekrarı izlenerek komite çözüme kavuşturacaktır.

Maç Prosedürleri

1. Turnuva lig usulü yapılacaktır. Katılım sayısına bağlı olarak 2 veya 3 grup olması durumunda, grupların 1 ve 2. leri, 4 veya daha fazla grup olması halinde de sadece grup 1. leri kendi aralarında eleme oynayacaklardır.
2. Turnuva katılımcıları, turnuvanın sayfasında yer alan eşleşmelere göre maçlarını oynayacaktır.
3. Maçlar, iki tarafın birbirini PS üzerinden eklemesi, maç davetleşmesi ve maça başlama şeklinde ilerleyecektir.
4. Stadyum iki kullanıcı anlaşarak belirleyebilir anlaşılabilmesi durumunda rastgele seçilecektir.
5. Ekranda radar olacak ve altta yer alacaktır ama iki kullanıcı anlaşması durumunda değiştirilebilir. Radar dışında kalan name plate, skor ve süre kaldırılamaz
6. Maç içerisinde futbol ahlaki kurallarına göre oyun oynanılması gerekmektedir. Bunun dışında **vakit geçirmeye yönelik top çevirme, oyun açıklarını suistimal etmek yasaktır**. Bu durumun tekrarında kullanıcı hükmen yenik sayılacaktır.
7. Oyun sırasında sadece oyun durduğunda; Korner, Taç, Aut, Faul atışı vb. durumlarda Start tuşuna basılarak işlemler yapılabilir. Bu kurala uymayıp top hareket halindeyken oyunu durduran uyarılacak, tekrarı halinde hükmen yenik sayılacaktır.
8. Organizasyon sırasında tartışma çıkaran, sözlü hakaret eden ve turnuva ortamını bozan kişilerin, durumuna ve konumuna bakılmaksızın iki taraflı olarak diskalifiye edilecektir.
9. Bütün anlaşmazlıkları turnuva yönetimi çözecektir.

Özel Saint Benoit Fransız Lisesi turnuvayı iptal etme hakkını saklı tutar.

Maç ayarları şöyledir:

- 1 – Oyun Modu: Online Dostluk Maçı
- 2 – Devre süresi: 6 dakika(Toplam: 12 dakika)
- 3 – Kontroller: Herhangi
- 4 – Oyun Hızı: Normal
- 5 – Ekip Türü: Online
- 6 – Yasaklı tek takım, Efsane kadrolardır.
- 7 – Legacy defans sistemi yasaktır.
- 8 – Sakatlık seçeneği kapalı olacak
- 9 – Elle oynama seçeneği Kapalı olacaktır.
- 10 – Savunma sistemi her iki kullanıcıda da Taktiksel Savunma Sistemi olacaktır
- 11 – Maç öncesi Formation süresi max.3 dk'dır.

İtirazlar

1. Maçtan düşme durumlarında düşen oyuncu oynadığı maçı hükmen kaybetmiş sayılır.
2. Eğer maç içerisinde oyundan kaynaklı bir hata alıyorsanız, hatayı kanıtıyla beraber komite ekibine iletiniz.
3. Maçların herhangi bir durumda ertelenmesi, iki taraf kabul etse dahi söz konusu değildir. Bu konuda son söz sahibi komite ekibidir.
4. Herhangi bir anlaşmazlık durumunda komite ekibi iki tarafı da dinleyerek nihai kararını verir.

Puan Sistemi

Kazanılan her maç için 3 puan kazanılacaktır. Beraberlik durumunda 1 puan verilecektir. Puan eşitliğinde ikili averaj önceliklidir. Maç berabere bitmişse genel averaj, eğer orada da eşitlik varsa atılan gole bakılır. Eğer orada da eşitlik varsa iki takım arasında son bir maç oynanır.